GPSw portafolio de evidencias

PORTADA

CONTENIDO

**I. INGENIERÍA DE SOFTWARE**

**I.1 INGENIRÍA DE SOFTWARE**

1. ¿Ingeniería de Software?
2. ¿Factor Común?
3. ¿Cuándo usar uno u otro?
4. Yo voy a inventar el mío propio

**I.2 CALIDAD DEL SOFTWARE**

1. “Mapita” Cap. 14 “Conceptos de Calidad” Roger S. Pressman
2. “Mapita” Cap. 4 “Bases del Desarrollo de Software” Steve McConnell
3. “Mapita” Cap 14 + Cap 4

**II. DOCUMENTACIÓN DE PLANEACIÓN**

**II.1 INICIO**

1. Acta de Constitución del Proyecto
2. Evaluación del Acta de Constitución del Proyecto
3. Registro de Interesados
4. Errores clásicos que se evitaron con la fase de Inicio (PMBoK: 4.1 y 13.1)

**II.2 PLANIFICACIÓN DEL ALCANCE**

5.2 Documentación de Requisitos

5.3 Especificación de Requisitos

5.4 Estructura de Desglose de Trabajo

5.5 Errores clásicos que se evitaron con la planificación del alcance (PMBoK: 5.2, 5.3 y 5.4)

**II.3. PLANIFICACIÓN DEL TIEMPO**

6.2 Definir las Actividades

6.3 Secuenciar las Actividades

6.4 Estimar los Recursos de las Actividades

6.5 Estimar la Duración de las Actividades

6.6 Cronograma

**NOTA**: Para los puntos 6.2-6.6, hacer un “copy” de los renglones y columnas del Project en las que se capturan los datos. Y luego un “paste” a Word

6.7 Errores clásicos que se evitaron con la planificación del alcance (PMBoK: 6.2, 6.3, 6.4, 6.5 y 6.6)

**II.4. PLANIFICACIÓN DEL COSTO**

7.2 Estimar los Costos

**NOTA**: Para el punto 7.2, hacer un “copy” de los renglones y columnas del Project en las que se capturan los datos. Y luego un “paste” a Word

7.3 Determinar el Presupuesto

**NOTA**: Para el punto 7.3, hacer un “copy” de la “pantalla” donde se ve el total del costo Y luego un “paste” a Word

7.4 Errores clásicos que se evitaron con la planificación del alcance (PMBoK: 7.2 y 7.3)

**II.5. CONTRATO**

* Determinación del Precio
* Contrato

**III. DOCUMENTACIÓN TÉCNICA**

**III.1 MODELADO DEL ANÁLISIS**

1. Requerimiento funcional

2. Para cada requerimiento funcional:

• Caso de Uso extendido

• Diagrama de Actividad

• Diagrama de Canal

• Datos

3. Diccionario de Datos

**III.2. MODELADO DEL DISEÑO**

1. Diseño de la AQUITECTURA

2. Diagrama de DESPLIEGUE

3. Base de Datos: Diagrama E-R y Diagrama Relacional

5. Diseño de INTERFACES de usuario

6. Diseño de COMPONENTES (algoritmos): Diagrama de Flujo y Pseudocódigo

7. Diseño de CASOS DE PRUEBA para cada componente

**IV. MANUAL DE USUARIO**